

Biljart Competitie Manager

1	INLEIDING	2
2	BENODIGDE BASISKENNIS.....	2
3	INSTALLATIE.....	2
4	TABELLEN	2
5	QUERY'S	2
6	FORMULIEREN.....	3
7	RAPPORTEN	5
8	MACRO'S	6
9	MODULES.....	6
10	NIEUWE COMPETITIE OPZETTEN	6
11	EXTRA INFORMATIE.....	6

Biljart Competitie Manager

1 Inleiding

Het programma is gemaakt in ms access 97 en heeft tot doel het bijhouden van biljartuitslagen. Ondersteunt wordt de gewone competitie en de 20beurten competitie. Verder biedt het programma de mogelijkheid tot het bijhouden van meerdere klassen en het aanmaken van allerlei overzichten.

2 Benodigde basiskennis

Standaard Windows kennis, zoals het aanmaken van mappen en het slepen van bestanden, wordt als reeds aanwezige kennis beschouwd. Verder dient de gebruiker bekend te zijn met basisbegrippen van ms access zoals tabellen, query's, formulieren en rapporten. Ook het aanmaken, aanpassen en verwijderen van records is voor de gebruikers duidelijk. biljart.mdb moet geconverteerd worden naar je huidige versie van ms access anders kun je geen databaseveranderingen doen.

3 Installatie

Plaats de bestanden biljart.mdb en biljart_data.mdb in een duidelijk herkenbare map bijvoorbeeld: C:\BILJART\2004\20BEURTEN. Dubbelklik nu op het bestand biljart.mdb in de gekozen map en het programma start op. biljart.mdb is het programma en bevat de uitvoerbare code en koppelingen naar de gegevens in biljart_data.mdb. In biljart.mdb zit behalve het programma ook een stukje configuratie, zie module config.

4 Tabellen

- ◆ **Groepsleiders:** Vul hier de gegevens in van de groepsleiders. Een groepsleider kan pas verwijderd worden, indien hij geen groepsleider meer is van een klasse (zie ook tabel klassen).
- ◆ **Klassen:** Vul hier de gegevens in van de klassen. Indien een klasse wordt verwijderd, worden alle spelers in die klasse ook automatisch verwijderd, zo ook de wedstrijden van de spelers in die klasse.
- ◆ **ClubLeden:** Vul hier de gegevens van de clubleden in. Indien een clublid wordt verwijderd, wordt hij ook automatisch verwijderd uit tabel spelers. Alle wedstrijden van dit clublid worden ook automatisch verwijderd.
- ◆ **Spelers:** Vul hier gegevens van de spelers in. Een speler is een clublid die in een klasse speelt. Indien men een moyenne invult, geldt dat alleen voor uitslagen die men vanaf dat moment invoert! Indien men spelers toevoegt of aanpast, moet men het wedstrijdschema opnieuw aanmaken m.b.v. formulier FrmSchemaAanmaken. Aanbevolen wordt de records toe te voegen, te verwijderen en aan te passen m.b.v. formulier FrmSpelers. Indien een speler wordt verwijderd, worden automatisch alle wedstrijden van deze speler verwijderd. Vul het moyenne in tot maximaal 3 cijfers achter de komma, zo wordt het namelijk ook getoond in de overzichten.
- ◆ **Wedstrijden:** Hierin komen de wedstrijden met uitslagen. Het wedstrijdschema wordt aangemaakt m.b.v. formulier FrmSchemaAanmaken en uitslagen worden ingevoerd m.b.v. formulier FrmWedstrijden. Verder heeft men niks te zoeken in deze tabellen, hooguit het verwijderen van alle uitslagen.

Bovenstaande tabellen hebben een of meer indexen. Deze dienen voor sneller sorteren en snellere query's. Dit is echter niet zo belangrijk bij een klein aantal records, bovendien past alles in het interne geheugen. Tevens zijn er een aantal "unieke indexen" die ervoor zorgen dat gegevens niet dubbel in de tabellen kunnen worden geplaatst. Dit voorkomt domme foutjes. Zo kan bijvoorbeeld in tabel spelers een clublid maar één keer per klasse voorkomen.

5 Query's

Dit omvat momenteel 11 query's waarvan er 9 "verborgen" zijn. De verborgen query's zijn:

- ◆ Query's die aangeroepen worden door andere query's.

Biljart Competitie Manager

- ◆ Query's die de basis vormen voor formulieren.
- ◆ Query's die de basis vormen voor rapporten.

Relevante query's:

- ◆ **QryUpdMoy:** Deze query werkt de moyennes van alle spelers bij. Het programma telt alle caramboles en alle beurten op (per speler) en deelt de twee totalen door elkaar. Het geheel wordt afgerond op 3 cijfers achter de komma.
- ◆ **QrySpelers_Spelsoort_op_moyenne:** Deze query toont de spelers tabel gesorteerd op de eerste 5 letters van de klasse, hierbinnen is het gesorteerd op moyenne. Indien bijvoorbeeld de libre-classes dus allemaal met het woord libre beginnen, behandelt deze query deze libre-groep dus als een geheel. De spelers zijn dan eenvoudig in libre A, B, C enz te plaatsen.

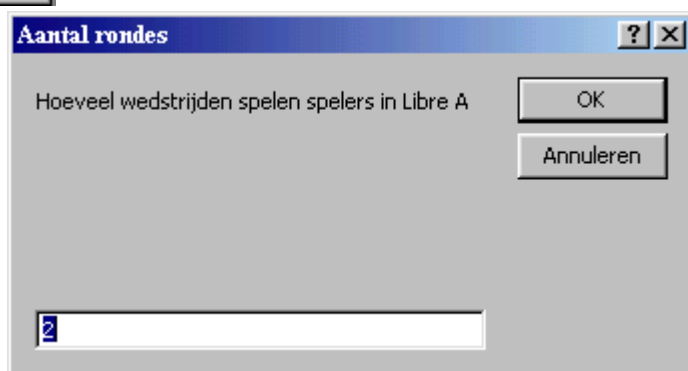
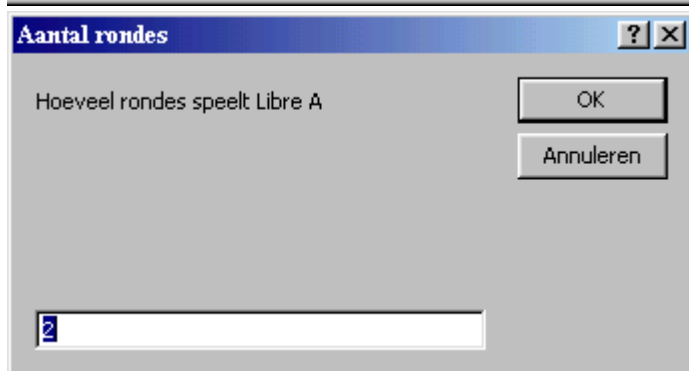
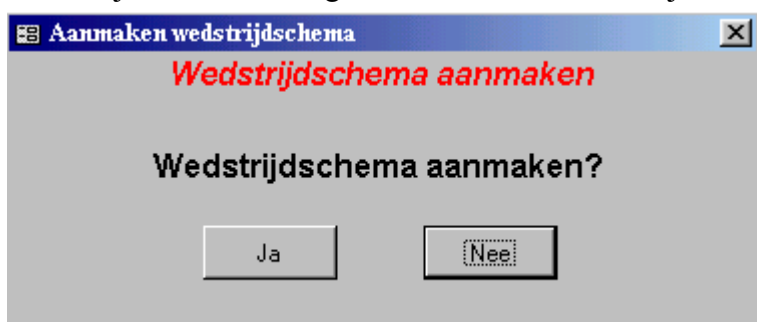
6 Formulieren

◆ FrmInfo:



◆ FrmSchemaAanmaken:

Dit maakt een sluitende competitie aan. Klassen, clubleden en spelers moeten vooraf wel ingevoerd zijn. Vervolgens wordt er per klasse gevraagd hoeveel rondes er gespeeld moeten worden. Bij de 20beurten competitie is de vraagstelling iets anders. Bij de 20beurtencompetitie moet het aantal spelers per klasse even zijn. Alle aanwezige records in tabel Wedstrijden worden vooraf automatisch verwijderd.



Biljart Competitie Manager

◆ FrmSpelers:

Hier voert men spelers in, verwijdert ze, of past ze aan. Records zijn gesorteerd op klassenaam, spelersnaam. CTRL-L berekent het moyenne indien men caramboles invult.

BC DC Drachten 2004-2005			
CTRL-L = Caramboles			
Naam	Klasse	Moyenne	Caramboles
▶ Acquoy, A. van	Libre A	0,980	29
Bakker, J.	Libre A	0,400	12
* []	[]	[]	[]

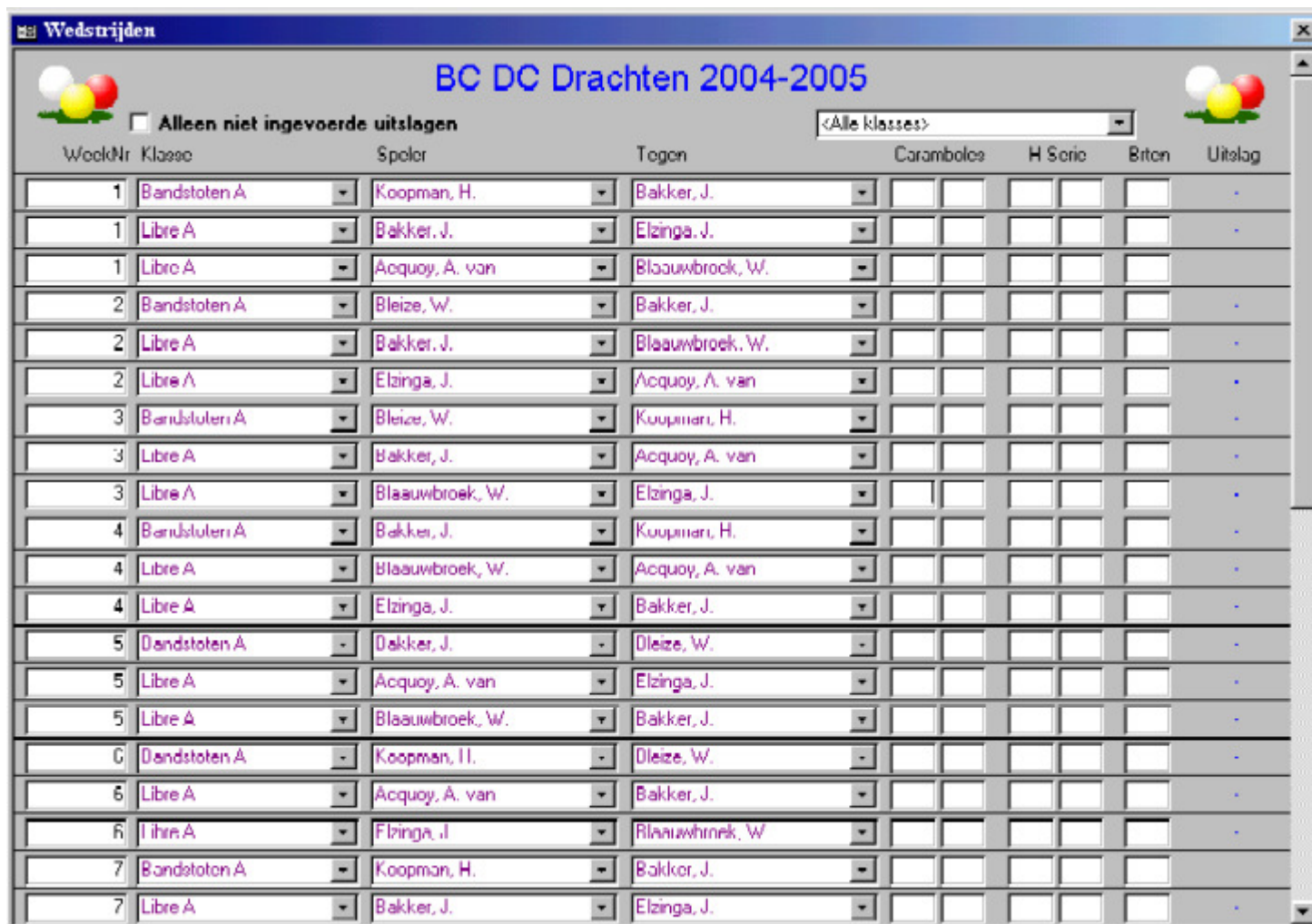
Record: [] [] [] 1 [] [] []* van 2

Biljart Competitie Manager

◆ FrmWedstrijden:

Hier vul je de uitslagen in. De records zijn gesorteerd op WeekNr, KlasseOmschrijving, Volgnr. Volgnr is het nummer van een blok wedstrijden waarin elke speler 1 keer speelt. Bij de gewone competitie komt Volgnr dus overeen met WeekNr. Bij de 20beurten competitie is WeekNr altijd 1. Volgnr wordt niet getoond in formulier FrmWedstrijden.

Filteren is mogelijk op "Alleen niet ingevoerde wedstrijden" en/of klassenaam. Er wordt gecontroleerd of een uitslag wel kan, bijvoorbeeld of een van beide spelers wel uit is.



WeekNr	Klasse	Speler	Tegen	Caramboles	H Serie	Briten	Uitslag
1	Bandstoten A	Koopman, H.	Bakker, J.				-
1	Libre A	Bakker, J.	Elzinga, J.				-
1	Libre A	Acquoy, A. van	Blaauwbroek, W.				-
2	Bandstoten A	Bleize, W.	Bakker, J.				-
2	Libre A	Bakker, J.	Blaauwbroek, W.				-
2	Libre A	Elzinga, J.	Acquoy, A. van				-
3	Bandstoten A	Bleize, W.	Koopman, H.				-
3	Libre A	Bakker, J.	Acquoy, A. van				-
3	Libre A	Blaauwbroek, W.	Elzinga, J.				-
4	Bandstoten A	Bakker, J.	Koopman, H.				-
4	Libre A	Blaauwbroek, W.	Acquoy, A. van				-
4	Libre A	Elzinga, J.	Bakker, J.				-
5	Bandstoten A	Dekker, J.	Bleize, W.				-
5	Libre A	Acquoy, A. van	Elzinga, J.				-
5	Libre A	Blaauwbroek, W.	Bakker, J.				-
6	Bandstoten A	Koopman, H.	Bleize, W.				-
6	Libre A	Acquoy, A. van	Bakker, J.				-
6	Libre A	Elzinga, J.	Blaauwbroek, W.				-
7	Bandstoten A	Koopman, H.	Bakker, J.				-
7	Libre A	Bakker, J.	Elzinga, J.				-

7 Rapporten

Alle rapporten zijn overzichten primair gesorteerd op klassenaam. Elke klassenaam begint op een nieuwe pagina.

- ◆ **RptInhaalWedstrijden:** Dit rapport toont alle inhaalwedstrijden gesorteerd op klassenaam, Volgnr. Een inhaalwedstrijd binnen een klasse is een wedstrijd die nog niet is ingevoerd met een lager WeekNr dan het maximum WeekNr waarin reeds uitslagen zijn ingevuld. Volgnr wordt niet getoond op het rapport.
- ◆ **RptSpelers:** Dit rapport toont alle spelers en hun gegevens gesorteerd op klassenaam, speler.

Biljart Competitie Manager

- ◆ **RptStand:** Dit rapport toont de stand gesorteerd op klassenaam. Verder is de stand gesorteerd op SomWedPnt (aflopend), MoyPrg (aflopend) bij de gewone competitie en op MoyPrg (aflopend) bij de 20beurten competitie.
- ◆ **RptWedstrijden:** Dit rapport toont het wedstrijdschema gesorteerd op klassenaam. Binnen een klasse wordt er gesorteerd op Volgnr. Volgnr wordt niet getoond op het rapport.

8 Macro's

Er worden geen macro's gebruikt. Alleen een verborgen macro autoexec, die bij het opstarten de gekoppelde tabellen van biljart.mdb aan biljart_data.mdb koppelt.

9 Modules

Er is een verborgen Module1 met gebruikte functies en subroutines. Verder is er een module config, met configuratie-items. Eigenlijk hoort dit ook in biljart_data.mdb maar vanwege de snelheid is dit in het programmadeel biljart.mdb geplaatst. De database biljart.mdb moet geconverteerd zijn naar je versie van ms acces! Gedeelte van de inhoud:

Public Const ClubNaam As String = "BC DC Drachten 2004-2005" =>Vul een beschrijvende naam in, maar niet te lang! Controleer op rapporten en formulieren of het past.

Public Const CarambolesMaal As Integer = 30 =>Het aantal beurten waarop het aantal caramboles wordt bepaald. Dit heeft dus als waarde 20 bij de 20beurten competitie.

Public Const CarambolesExtra As Integer = 0 =>Het aantal extra caramboles. Bij jullie is dit nog niet van belang, dus laat dat op 0 staan. Indien VastAantalBeurten = True dan wordt deze waarde genegeerd.

Public Const VastAantalBeurten As Boolean = False =>True betekent dat je een vast aantal beurten speelt dus zet VastAantalBeurten = True bij de 20beurten competitie. Bij de gewone competitie is VastAantalBeurten = False

10 Nieuwe competitie opzetten

Nieuw seizoen aanmaken op basis van een reeds ingevoerde competitie.

1. Eventueel backup maken voor het archief.
2. Nieuwe map aanmaken en daarin een kopie van biljart.mdb en de gevulde biljart_data.mdb neerzetten. Vervolgens biljart.mdb openen in de nieuwe map.
3. QryUpdMoy query draaien. De moyennes worden dan bijgewerkt.
4. Overbodige spelers verwijderen uit tabel spelers (gebruik liefst FrmSpelers).
5. Nieuwe spelers toevoegen en aan een klasse toewijzen.
6. Alle wedstrijden verwijderen uit tabel wedstrijden. Niet echt nodig maar wel zo netjes.
7. Draai query QrySpelers_Spelsoort_op_moyenne en kijk of de spelers nog wel in de juiste libre, bandstoot of drieband klasse zitten. Pas het eventueel aan.
8. Pas module config aan. Met name ClubNaam, die op formulieren en rapporten verschijnt, zou ik aanpassen! Zet er in ieder geval het jaartal in.
9. Als alles klaar is, kan het wedstrijdschema aangemaakt worden m.b.v. FrmSchemaAanmaken.
10. "Compress" database biljart_data.mdb.

11 Extra Informatie

- ◆ Maak regelmatig backups. Met name biljart_data.mdb is belangrijk, daar staan alle gegevens in.
- ◆ Compress de database regelmatig. Ms access heeft de gekke gewoonte om databases steeds groter te laten worden, zeker bij veel toevoegen en weer verwijderen. Ook bij aanpassen van programmacode

Biljart Competitie Manager

is dit het geval. Biljart_data.mdb zou ik zeker eens per maand compressen. Hij wordt dan kleiner en sneller.

- ◆ Pas a.u.b. geen programmacode aan. Anders ben ik het zicht kwijt en heb ik geen idee hoe het dan werkt. Aanpassingen kun je beter bij mij aanvragen, dan voeg ik het toe aan het programma.
- ◆ Dit programma is helemaal van jullie. De broncode zit erbij en jullie kunnen ermee doen en laten wat je wilt. Bij veranderingen kan ik jullie helaas niet meer helpen, zoals reeds eerder aangegeven. Het is echter verboden dit programma te verhuren, verkopen of weg te geven aan een andere club. Indien een ander club ook interesse heeft, geef ze dan mijn e-mail adres.
- ◆ Ikzelf (Ron Clarijs) ben de eigenaar van de programmacode en mag de code ook invoegen in andere biljartprogramma's.